



# СОДЕРЖАНИЕ

|  |  |
| --- | --- |
| ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ | 4 |
| СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ | 5 |
| УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ | 7 |
| КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ | 9 |

**1. паспорт ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

**1.1 Область применения программы**

Программа предназначена для профессиональной подготовки по профессии 16199 Оператор ЭВМ лиц, начинающих практическое освоение ПК или желающих расширить и углубить ранее приобретенный опыт работы с вычислительной техникой.

**1.2 Цели и задачи дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины:**

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен

**уметь:**

- редактировать звуковые файлы;

- работать с видеофайлами;

- создавать презентации;

- создавать анимацию;

**знать:**

- основы работы со звуком;

- принципы, методы и средства работы с видео;

- технологии хранения звука и видео;

- основы видеомонтажа с использованием специальных средств.

**1.3 Рекомендуемое количество часов на освоение учебной дисциплины:**

Всего - 10 часов, в том числе:

обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося - 10 часов.

**2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

**2.1 Объем учебной дисциплины и виды учебной работы**

|  |  |
| --- | --- |
| **Вид учебной работы** | **Количество часов** |
| **Максимальная учебная нагрузка (всего)** | *10* |
| **Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)**  | *10* |
| в том числе: |  |
|  практические занятия | *-* |
|  лабораторные работы | *4* |
| **Самостоятельная работа обучающегося (всего)** | ***-*** |

**2.2 Тематический план и содержание учебной дисциплины *Системы мультимедиа***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Наименование****разделов, тем** | **Содержание учебного материала, лабораторные и практические работы** | **Объем часов** | **Уровень освоения** |
| Работа с системой мультимедиа | Содержание | 6 |  |
| 1 | Работа со звуковыми файлами | 2 |
| 2 | Работа с видео файлами | 2 |
| Лабораторные работы | 4 |  |
| 1 | Работа со звуковыми файлами |
| 2 | Работа с видео файлами |
|  | Всего:  | 10 |  |

**3. условия реализации программы учебной дисциплины**

 **3.1 Требования к материально-техническому обеспечению**

Реализация учебной дисциплины требует наличия учебного кабинета «Информационных технологий в профессиональной деятельности» и компьютерного класса.

Оборудование учебного кабинета:

- посадочные места по количеству обучающихся;

- рабочее место преподавателя, оборудованное ЭВМ.

Оборудование компьютерного класса и рабочих мест компьютерного класса:

компьютеры, принтер, сканер, программное обеспечение общего и профессионального назначения, комплект учебно-методической документации.

**3.2 Информационное обеспечение обучения.**

 Основные источники:

* + 1. Крапивенко А.В. Технологии мультимедиа и восприятие ощущений: учебное пособие. - М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2009. - 271 с.: ил.
		2. Леонтьев В. П. Мультимедиа: фото, видео и звук на компьютере. Карманный справочник.- М.: ОЛМА Медиа Групп, 2009.- 379 с.
		3. Докторова Е. А. Мультимедиа технологии : Конспект лекций. Часть 1 – Ульяновск : УлГТУ, 2009. – 39 с.
		4. Докторова Е. А. Мультимедиа технологии: Конспект лекций. Часть 2 Ульяновск : УлГТУ, 2010. – 74 с.

Дополнительные источники:

1. А.Л. Бочков, А.В. Меженин. Графика и мультимедиа для Web. Учебно-методическое пособие. - СПб.: СПбГИТМО(ТУ), 2002. – 44с.
2. Шлыкова О. В. Культура мультимедиа: Уч. пособие для студентов / МГУКИ. М.: ФАИР-ПРЕСС, 2004. –415 с.
3. Красильников Н. Н., Красильникова О. И. Мультимедиа технологии в информационных системах. Методы сжатия и форматы записи графической информации. Учеб. пособие/ СБбГУАП. СПб., 2004. 68 с.

 Интернет – ресурсы:

1. <http://presen.ru/> Сайт о презентациях.
2. <http://www.webmeetings.ru/tags/onlajn_prezentacii/> Онлайн презентации
3. <http://www.google.com/drive/apps.html#product=slides> Google диск
4. <http://habrahabr.ru/post/118880/> Обзор онлайн редакторов звука
5. <http://webhow.ru/poleznye-servisy/onlajjn-zvukozapis.html> Звукозапись онлайн: 5 бесплатных сервисов для работы со звуком.
6. <http://webhow.ru/poleznye-servisy/onlajjn-zvukozapis.html> Онлайн обрезка, соединение, конвертирование звука и видео, извлечение звука из видео.
7. <http://gifovina.ru/> Создание gif анимации онлайн.
8. <http://picasion.com/> Создание анимированного gif.
9. <http://giiif.ru/at/> Создание анимированного текста.
10. <http://www.fanstudio.ru/index.html> редактор фотографий.
11. <http://onservis.ru/online-redaktor/grafichecky-redaktor-online.html> Бесплатный графический редактор фотографий.

**4. Контроль и оценка результатов освоения учебной Дисциплины**

# Контроль и оценка результатов освоения дисциплины осуществляется преподавателем в процессе проведения лабораторных работ, тестирования, а также выполнения обучающимися индивидуальных заданий.

|  |  |
| --- | --- |
| **Результаты обучения**(освоенные умения, усвоенные знания) | **Формы и методы контроля и оценки результатов обучения** |
| **Умения**: * редактировать звуковые файлы;
* работать с видеофайлами;
* создавать презентации;
* создавать анимацию;

**Знания:** * основы работы со звуком;
* принципы, методы и средства работы с видео;
* технологии хранения звука и видео;
* основы видеомонтажа с использованием специальных средств.
 | Лабораторные работыТестирование  |